



Компания Reed Exhibitions (организатор PSI Russia) и Event-агентство OOOOO.EVENTS (организатор "Олимпиады бизнес-игр и нетворкинга") приглашает всех желающих принять участие в деловых играх с 11 по 13 сентября в Зоне деловых игр на PSI Russia (Крокус Экспо, Москва).

Ведущие авторы-игротехники России и СНГ проведут свои игры по управлению брендом, маркетингу, продажам, переговорам, развитию инновационного мышления и креативности, управленческим навыкам и другим задачам, которые ставит бизнес.

Участие бесплатное.

Посмотреть полную программу PSI Russia (Фестиваль Коммерческого Креатива): <https://www.psi-russia.com>

Посмотреть программу Зоны деловых игр: <http://psi.ooooo.events>

Для того чтобы зарезервировать себе игровое место, дополнительно к бесплатной регистрации на Фестиваль Коммерческого Креатива на <https://www.psi-russia.com> нужно пройти регистрацию на сайте с программой игр: <http://psi.ooooo.events>

**Event-агентство OOOOO.EVENTS благодарит партнёров мероприятия "Олимпиада бизнес-игр и нетворкинга", экспонентов выставок PSI Russia и IPSA и рекомендует посетить их стенды и воспользоваться их услугами.**

**Среди наших партнёров:** Компания EVERYCASE, Компания Chocolate Studio, Проект ShnuroC.ru, Компания «Рельеф-Центр», Интернет-магазин tebe-igrushka.ru, Компания LamzacDream, Компания Корпорация Удачи, Компания Peroni, Компания Московская Шоколадная Мануфактура, Компания Неслучайное печенье, Компания Premes ...

## Программа «Зоны деловых игр»

### 11 сентября

Для участников и посетителей PSI Russia компания OOOOO.EVENTS и ведущие авторы-игротехники России проведут свои игры по управлению брендом, маркетингу, продажам, переговорам, развитию инновационного мышления и креативности, управленческим навыкам и другим задачам, которые ставит бизнес. Деловые игры пройдут в зоне **PSIRussiaGame, H20**

## *Расписание игр:*

### **СТОЛ №1**

**10:30-12:00 - Деловая игра. Бизнес-игра «Говори. Очаровывай. Убеждай» (Консалтинговая группа F5, Ольга Грищенко, Красноярск/ Московский Центр Переговоров, Олег Кольчурин, Москва)**

Игра нацелена на отработку навыков создания ярких, впечатляющих аудиторию и продающих выступлений. Для тех, кто участвует в переговорах, осуществляет продажи, руководит, мотивирует сотрудников, убеждает, лидирует и просто общается с людьми. Вы можете воодушевлять окружающих вашей идеей легко и с удовольствием, а не мучиться, заучивая шаблонные фразы перед важной встречей! [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**12:30-14:00 - Трансформационно-деловая игра «Идея будущего» (Консалтинговая группа F5, Ольга Грищенко, Красноярск/ Московский Центр Переговоров, Олег Кольчурин, Москва)**

Бизнес-игра, помогающая в творческой атмосфере найти наилучшие решения и новые инсайты для развития любой идеи или проекта, упаковать их для презентации любой аудитории и сформировать свой уникальный бренд. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**14:30-16:00 - Деловая игра «Магия слова» Игра-антиманипулятор (ИгрофКом, Виталий Шемякин, Москва)**

Игра на тренировку работы с возражениями, изменение органичивающих сознание убеждений и на тренировку навыка рефрейминга (НЛП модель).

Цель игры: Научиться эффективно противостоять манипуляциям оппонентов в переговорах, возражениям в продажах, переворачивать аргументы оппонента в свою пользу. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**16:30-18:00 - Деловая игра «Эмоциональный интеллект» (Iplay, Кирилл Стёпин, Москва)**

Игра, которая способна удивлять, радовать, вдохновлять. Игра даёт понимание каждому, что он уникален. «Эмоциональный интеллект» способен на это и даже больше. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

### **СТОЛ №2**

**10:30-12:00 - Деловая игра «ДЕЛИС» (OrgBizGames, Евгения Черкасова, Москва)**

Игра знакомит с этапами продаж; формирует коммуникативные навыки; развивает навык проведения переговоров; развивает навык стратегического мышления. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**12:30-14:00 - Деловая игра «Риторический покер» (Step2Future, Лариса Зорина, Москва)**

Игра нацелена на отработку навыков коммуникации и публичных выступлений. Участники с помощью ведущего потренируются в спонтанных выступлениях; увидят свои сильные стороны и зоны развития; научатся выступать, придерживаясь цели и структуры выступления перед любой аудиторией; попрактикуют умение давать и получать обратную связь; освоят различные риторические приемы для управления вниманием слушателей. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**14:30-16:00 - Деловая игра. Бизнес-игра «FreshBiz» (Юлия Дорожнинская, Москва)**

Игра направлена на определение и отработку наиболее эффективных стратегий достижения цели; актуализацию значения личного вклада в командную работу; развитие навыков эффективной коммуникации; развитие компетенций и повышение личной эффективности сотрудников; актуализацию профессиональной задачи — успешные и качественные продажи, возможность отследить привычные модели поведения и способы принятия решения, свои ограничивающие убеждения. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**16:30-18:00 - Деловая игра «СТОРИНОМИКА». Создание продающих историй (ИгрофКом, Виталий Шемякин, Москва)**

Игра разработана для: Тренировки навыка разработки рекламных текстов, Развития навыка сторителлинга, Улучшения навыка понимания других, Тренировки навыка яркости речи, Улучшения образного мышления, Тренировки лаконичности, Развития гибкости мышления, Тренировки умения говорить понятно для других. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

### **СТОЛ №3**

**10:30-12:00 – Трансформационно-деловая игра «GENESIS» (Галина Котова, Москва)**

С помощью игры происходит отработка навыков формирования целей и стратегического планирования; поиск внутренних ресурсов для преодоления кризисных ситуаций и дальнейшего развития. Инструмент коучинга и консультирования, созданный с применением формата настольной игры. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**12:30-14:00 - Деловая игра. Проект-симуляция «Игра в Бисер» (Турнир) (VuhWeb, Максим Шебалин, Москва)**

Игра нацелена на согласования позиций участников команды, стратегическое и тактическое проектирование, управление командным дискурсом, а также позволяет выявить действительного лидера управленческой команды. В результате игры участники смогут отточить навыки коммуникации, мягкого убеждения, навыки формирования проекта развития бизнеса в высоко конкурентной меняющейся среде. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**14:30-16:00 - Трансформационная психологическая игра «Архетопия».(Елена Лымарь, Москва)**

Игра выявляет ресурсы и ограничения, позволяет увидеть стратегии мышления и поведения и изменить их. Игра помогает разобраться в архетипических энергиях (12 жизненных программах) и направить их на решение актуальных задач, а также понять, как тот или иной архетип помогает или мешает в достижении целей. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**16:30-18:00 - Деловая игра. Бизнес-игра «Говори. Очаровывай. Убеждай» (Консалтинговая группа F5, Ольга Грищенко, Красноярск/ Московский Центр Переговоров, Олег Кольчурин, Москва)**

Игра нацелена на отработку навыков создания ярких, впечатляющих аудиторию и продающих выступлений. Для тех, кто участвует в переговорах, осуществляет продажи, руководит, мотивирует сотрудников, убеждает, лидирует и просто общается с людьми. Вы можете воодушевлять окружающих вашей идеей легко и с удовольствием, а не мучиться, заучивая шаблонные фразы перед важной встречей! [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**12 сентября**

Для участников и посетителей PSI Russia компания OOOO.EVENTS и ведущие авторы-игротехники России проведут свои игры по управлению брендом, маркетингу, продажам, переговорам, развитию инновационного мышления и креативности, управленческим навыкам и другим задачам, которые ставит бизнес. Деловые игры пройдут в зоне **PSIRussiaGame, H20**

### ***Расписание игр:***

#### ***СТОЛ №1***

***10:30-12:00 - Деловая игра «NetWorker» (Евгений Геллер, Лиеная, Латвийская республика)***

Игра «NetWorker» — самый современный риторический инструмент, позволяющий работать с навыками коммуникаций, самопрезентаций, вступления и поддержания контакта. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

***12:30-14:00 - Деловая обучающая игра-тренажер по английскому языку «Смыслы, Логика, Возможность». (Языковая школа Дениса Брусенского, Денис Брусенский, Москва)***

Деловая обучающая игра-тренажер по английскому языку. Помогает усовершенствовать знания английского языка, а именно научить участников самостоятельно строить полные предложения в логике английского языка, развить осознанность в языке. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

***16:30-18:00 – Трансформационная игра. Диагностическая, коучинговая «В поисках призвания» (Светлана Сагеза, Москва)***

"Быть реализованным в призвании - это играть во взрослую жизнь с удовольствием"

Игра позволяет с разных сторон посмотреть на свое призвание: семья, род, детство, таланты, желания, дела, которые приносят радость, и наконец, найти ответ на вопрос «Ради чего?». [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

#### ***СТОЛ №2***

***10:30-12:00 - Деловая игра. Бизнес-симуляция «Конкуренция» (Business Life Stream, Алексей Подобин, Москва)***

Игра нацелена на выработку стратегических решений и планирование развития компании в условиях неопределенности, развитие системного мышления участников, тренировку управленческих навыков, ориентированности на результат, а также проактивности и командного взаимодействия. Игра может быть использована в оценке персонала. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

***12:30-14:00 - Трансформационно психологическая игра «Время для себя» (Евгений Геллер, Лиеная, Латвийская республика)***

«Время для себя» — первый и пока единственный антистрессовый инструмент в виде настольной игры. «Время для себя» полезна для всех, кто устал, выгорел, вытеснил или пожертвовал своими удовольствиями ради высокой или дорогой цели. Независимо от должности или функциональных обязанностей, игра позволяет «развернуть» внимание участника на те радости жизни, которые люди себе давно не позволяли, в силу отсутствия времени или возможности. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

***14:30-16:00 - Деловая игра «NetWorker» (Евгений Геллер, Лиеная, Латвийская республика)***

Игра «NetWorker» — самый современный риторический инструмент, позволяющий работать с навыками коммуникаций, самопрезентаций, выступления и поддержания контакта. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**16:30-18:00 - Трансформационно-деловая игра «GENESIS»  
(Наталья Губернская, Москва)**

С помощью игры происходит отработка навыков формирования целей и стратегического планирования; поиск внутренних ресурсов для преодоления кризисных ситуаций и дальнейшего развития. Инструмент коучинга и консультирования, созданный с применением формата настольной игры. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

### **СТОЛ №3**

**10:30-12:00 - Деловая игра. Бизнес-симуляция «Конкуренция» (Business Life Stream, Алексей Подобин, Москва)**

Игра нацелена на выработку стратегических решений и планирование развития компании в условиях неопределенности, развитие системного мышления участников, тренировку управленческих навыков, ориентированности на результат, а также проактивности и командного взаимодействия. Игра может быть использована в оценке персонала. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**14:30-16:00 - Деловая игра. Обучающая бизнес-игра «В сетях манипуляций» (Business Life Stream, Алексей Подобин, Москва)**

Игра нацелена на отработку умений установления контакта с собеседником в переговорах на основе определения его психотипа, изучение приемов противодействия манипуляциям, развитие стратегического мышления, тренировку навыков принятия решения и анализа информации. Игра может использоваться в оценке персонала. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

**16:30-18:00 - Деловая игра. Рефлексивно-деятельностная игра «NAVIGATOR». (Game Consulting Technologies; Катерина Рабей, Владимир Миронов; Москва)**

«NAVIGATOR» - игра, которая поможет не только построить оптимальный план для реализации вашего проекта, но и укажет на ваши личные точки роста и поможет овладеть необходимыми навыками. В результате игры участники решают свои реальные проектные, коммуникационные или стратегические задачи, безопасно оттестируют различные варианты решений, создадут сценарий реализации проекта и в процессе игры повысят навыки творческого, рационального и стратегического мышления, коммуникации, личной осознанности и эффективности. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

## **13 сентября**

Для участников и посетителей PSI Russia компания OOOO.EVENTS и ведущие авторы-игротехники России проведут свои игры по управлению брендом, маркетингу, продажам, переговорам, развитию инновационного мышления и креативности, управленческим навыкам и другим задачам, которые ставит бизнес. Деловые игры пройдут в зоне **PSIRussiaGame, H20**

### **Расписание игр:**

### **СТОЛ №1**

*13:30-15:00 - Деловая коучинговая игра «В цель!» (Ольга Меньшикова, Санкт-Петербург)*

Игра нацелена на конкретизацию актуальной цели, стратегическое планирование, анализ возможных препятствий для реализации цели и проработку этих препятствий. Участники смогут сформулировать и проработать актуальную для себя цель прямо во время игры.

**!БОНУС!** Дополнительно для участников Игры: будет практическая коучинговая работа на МАК (метафорические ассоциативные карты) по теме реализации проекта (цели), самореализации. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)

*15:30-17:00 - Трансформационно-деловая игра «Империя магов. ЗАЯВИТЬ О СЕБЕ» (Ольга Меньшикова, Санкт-Петербург)*

Игра «Империя магов. ЗАЯВИТЬ О СЕБЕ!» — о проявлении себя, о позволении себе, об ответственности, о взаимодействиях с миром и жизнью. Захватите с собой блокноты для записей: возможно, Вы захотите записать что-то важное для себя по ходу игрового процесса — идеи, озарения, личные открытия.

**!БОНУС!** Дополнительно для участников Игры: будет практическая коучинговая работа на МАК (метафорические ассоциативные карты) по теме реализации проекта (цели), самореализации. [Узнать больше и зарегистрироваться](#)